利用化控整形修剪

何丹娆

植物的生长发育受植物生长物质的调解和控制。植物生长物质分为两类,一类是植物激素,即在植物体内合成的微量有机物;一类是植物生长调节剂,是具有植物激素活性的人工合成的物质。植物生长调节剂的种类或浓度的不同,对植物不同部位的生长会产生促进或控制的不同效果。近几年来,人工合成的植物生长调节剂在农业生产上应用很多,有些生长调节剂的生理效能甚至比天然植物激素还好。植物生长调节剂在园林方面的应用还不多,利用植物生长调节剂等化控手段控制园林植被,是园林绿化管理技术的一项新技术、新措施、具广阔的发展前景。

植物生长调节剂应用于农业生产的报道很多,例如蔬菜、果树等生产中,在园林植物上的应用效果也比较显著,如对草、木本植物的生殖生长和营养生长的促进和控制作用,对鲜花的保鲜作用、促进扦插生根、植物矮化等等。促进植物矮化的生长物质称为矮化剂,利用矮化剂控制乔灌木的生长,减少工人修剪,在生产实践中的报导则很少。

在生产实践中,我们利用开发出的乔灌木塑型剂,可以达到减少人工修剪绿篱的作用。这种乔灌木塑型剂是复合型植物生长抑制剂,主要成分是人工合成的植物生长激素,是由多种植物生长延缓剂、渗透剂、粘着剂等,通过合理组方配置而成。对乔灌木形态学效应的影响主要是减少延长枝的长度,缩短节间长度,生理效应的影响表现在增加了叶片的叶绿素,调解蒸腾强度和叶片水势,提高植物的抗逆性。对乔灌木的生长发育有着明显的影响。

今年春季开始,我们结合光华街榆树球人工修剪,进行乔灌木塑型剂的叶面喷施生产对照试验,以检验利用药剂整形剂减少人工修剪的可行性,试验的试材选用的是榆树,因为榆树是乡土树种,而且榆树是牡丹江园林植物中长势最快的,能控制住榆树的生长,对其它植物的控长效果会更好。试验结果如下表所示;

结果分析: 从试验结果看, 2000(10⁻⁶)和 3000(10⁻⁶)的药剂对榆树都有明显的控长效果, 特别是抽

表 1 药剂用量对枝条长度与叶片厚影响

指	标	抽条节间	叶片大小 (cm)	叶色	叶片 厚度	抽条数
药剂浓度		(cm)	长度/宽度	*16	厚度	1四7下 9X
2000(10^{-6})	1~2	2. 0/ 1. 0	深绿	较厚	4~5 根
$3000(10^{-6})$		1	1. 5/ 0. 7	浓绿	厚	2~3 根
对	照	3 ~ 4	2. 5/ 1. 0	浅绿	厚	4~5 根

条节间和抽条数这两项指标。以 2000(10⁻⁶)浓度最为适宜, 3000(10⁻⁶)浓度控长过渡, 有些叶片褶皱, 不开展, 叶色浓绿, 呈现轻微药害症状。(表 1)根据试验结果, 与同期修剪的树球相比, 喷药的植株很少抽条, 能保持良好的整形效果, 而未喷药的修剪植株抽条很多, 已影响美观。

通过试验,可以看出,用植物生长调节剂等药剂整形剂控制植物生长有以下几个优点。

1 便于施用,便于操作。

具体用于实践中, 只需要按照配比调好药剂浓度, 使用背式喷雾器逐棵喷施即可。避免了使用修枝剪的 繁重劳动, 也没有使用绿篱修剪机带来的噪声污染。

2 对植株本身损伤少。

以前使用修剪机或修枝剪,容易造成植株损伤,修剪完的植株需要一定恢复时期,而使用药剂处理,只要浓度适宜,就不存在这个问题,因为植物生长调节剂影响的是植物自身的生理生长过程。

3 减少了修剪工作的劳动量。

植物生长旺盛期最长半个月必须修剪一次,工作量相当大。而使用乔灌木塑型剂,在植物萌动期刚过喷施一次,生长旺盛期喷施两次,基本就能控制住植株的生长,必要时修剪一次,就能保持整形效果。以试验为例,光华街同期修剪的榆树球,在1个半月观察期内,未喷药(非对照)植株进行了三次修剪,喷药植株未经一次修剪,达到同等的效果,喷药减少了 60%~70%的修剪工作量。

4 节约资金,经济效益比较可观。

以光华街为例。修剪榆树球 96 株,光华街的修剪需要一个人工,费用 10.00 元。修剪机耗油约 10.00 元,机具磨损费约为 5.00 元,光华街一次修剪需要花费 25.00 元。使用乔灌木塑型剂,一株约 1m 球径的榆树球需要花费 0.35 元。96 株榆树球需要费用 33.60元。一年中修剪时期为 5月到 9月,平均半个月左右修剪一次,一年中需要修剪 8~10次(见表 2)。

表 2 经济效益比较分析

一年	植物株数/ 株	次数/ 次	费用/ 元	总计	结论
修剪	96	8	25.00	200.00	每株树喷 药比 修剪每年 节省
喷药	96	3	33.6	100.08	药为1.00元

牡丹江街路、广场(未含公园绿地)整形树木 21346株、绿篱38440延长米(约合19220株树木),总 计约4000株。全市街路广场使用药剂整形比人工整 形每年可直接节省资金40000元左右,同时大大减少 了工作量和机具损耗。

(牡丹江市园林绿化工程队 157000)